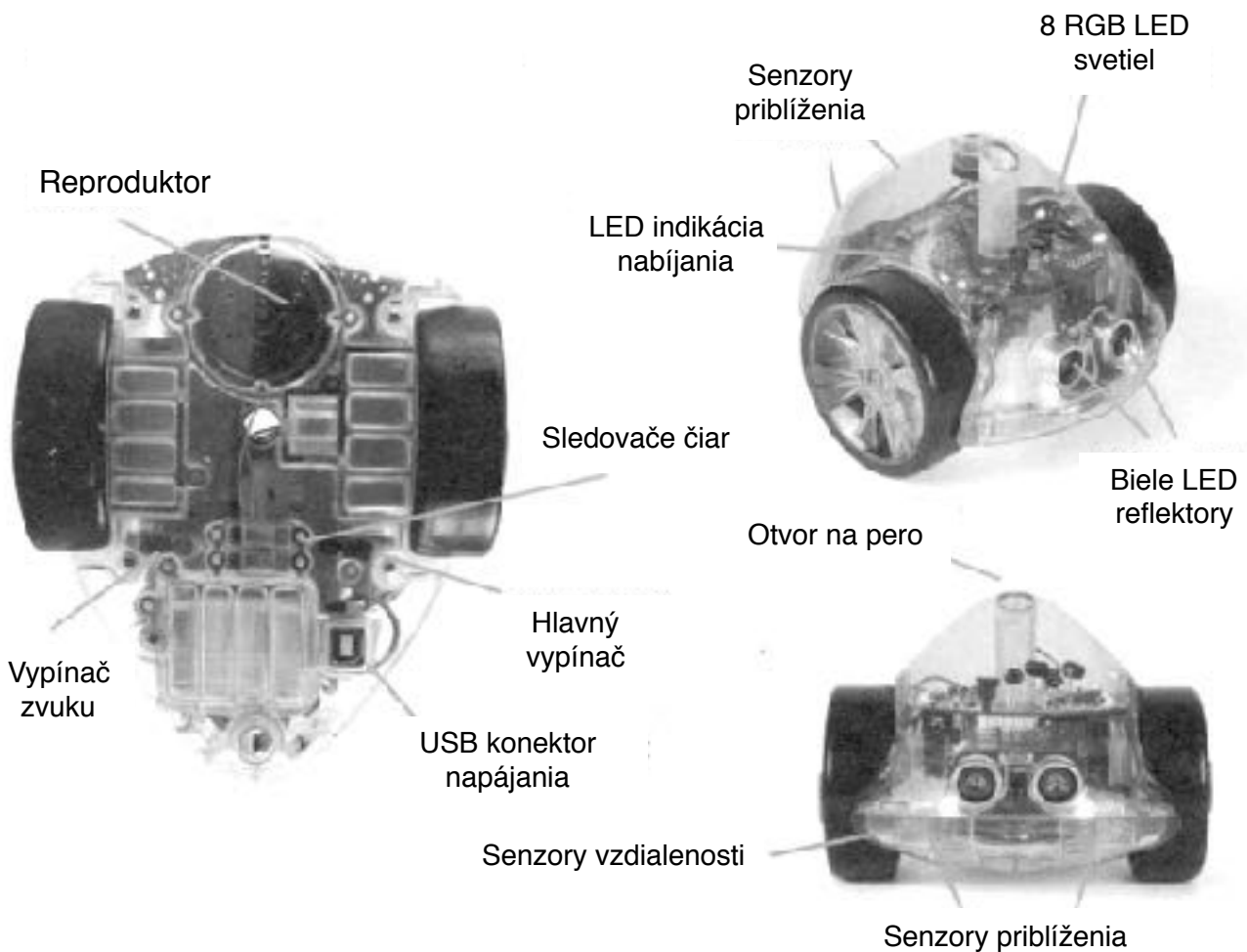




InO-Bot

Návod na použitie

Spoznajte svoj InO-Bot



Softvérová kompatibilita

InO-Bot je možné používať v spojení s PC s Windows 7, 8 alebo 10, vybavenými kompatibilným Bluetooth rádiom.

InO-Bot je tiež možné používať s tabletmi systému iOS (iPad 4 alebo novšie).

InO-Bot je kompatibilný s Bluetooth verzie 3.0/4.0 + EDR alebo novšími.

Nabíjanie InO-Bot

Zasuňte priložený USB kábel do USB konektora napájania na spodku InO-Bot.

Druhý koniec USB kábla zasunúť do voľného USB portu počítača, alebo do bežne dostupnej USB nabíjačky.

Ak máte samostatne dodávanú nabíjaciu stanicu pre InO-Bot, položte InO-Bot na ňu a zapojte sieťový kábel.

Ak je potrebné InO-Bot nabiť, všetky RGB LED budú blikať na červeno.

Počas nabíjania, trvalo svieti na červeno LED indikácia nabíjania.

Po úplnom nabití, LED indikácia nabíjania zhasne.

Nabitie úplne vybitej batérie InO-Bot trvá asi 4 hodiny.

Pri úplne vybitých batériách je možné používať InO-Bot asi 5-6 hodín pri bežnej prevádzke, alebo asi 3 hodiny pri nepretržitej prevádzke.

Upozornenia týkajúce sa batérie

InO-Bot je najájaný nabíjateľnou lítium polymérovou batériou, ktorú nie je možné používateľom vymieňať. Batéria má parametre 3,7V/1500 mAh.

Nabíjateľné batérie sa smú nabíjať len pod dohľadom dospeljej osoby.

Konektor napájania sa nesmie skratovať.

Pravidelne kontrolujte konektor nabíjania, USB kábel, kryty a ostatné časti robotickej hračky. Pri akomkoľvek poškodení akejkoľvek časti, robotickú hračku nesmiete ďalej používať. Pred ďalším jej prípadným používaním požiadajte o jej opravu.

Poškodené batérie a elektronické súčasti nepatria do bežného domového odpadu, ale musia byť znehodnotené alebo recyklované v súlade s príslušnými predpismi o odpade z batérií a elektronických zariadení.

Ošetrovanie a údržba

Ak je to potrebné, utierajte InO-Bot len suchou mäkkou utierkou.

Nevystavujte InO-Bot nadmernému teplu a slnečnému žiareniu.

Dbajte, aby InO-Bot neprišiel do kontaktu s vodou alebo inými tekutinami.

Ak maľujete alebo lepíte niečo na prídavné kryty, pred ich použitím na InO-Bote vyčkajte, kým nevyschnú.

V prípade výboja statickej elektriny sa môže stať, že InO-Bot prestane pracovať. Resetujte ho vypnutím a opakovaným zapnutím.

Upozornenie

InO-Bot pripájajte len na štandardné USB zdroje, transformátory a nabíjačky, ktoré nevykazujú žiadne poruchy ani poškodenia. Zdroje, transformátory, nabíjačky, konektory, káble a akékoľvek ich iné súčasti musia byť pravidelne kontrolované, či nie sú poškodené. Pri akomkoľvek ich poškodení sa nesmú viac používať na nabíjanie robotickej hračky, ale musia byť opravené alebo nahradené novými.

Použitie InO-Bot v spojení s iOS zariadením

InO-Bot je kompatibilný s tabletmi iPad (iPad 4 alebo novšími, tieto tablety majú Lightning nabíjací konektor). Do iPadu si stiahnite aplikáciu InO-Bot app z Apple App Store.



Bluetooth spojenie s iPadom

InO-Bot nie je potrebné manuálne spárovať s iPadom.

1. Zapnite InO-Bot.
2. Spustite na iPade InO-Bot app.
3. Aplikácia automaticky vyhladá voľný InO-Bot. Ak je už InO-Bot spojený s iPadom, nie je k dispozícii pre iné spojenie.

Rada pri použití viacerých InO-Botov a iPadov súčasne:

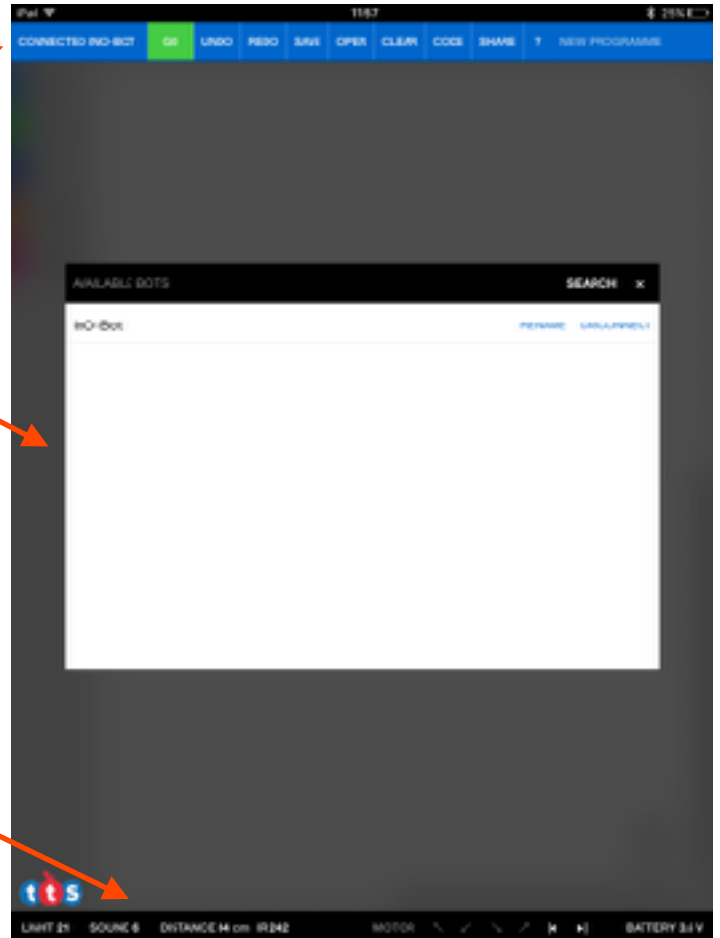
Zapnite všetky InO-Boty a iPady, ale nespúšťajte na iPadoch aplikáciu InO-Bot app. Teraz spustite InO-Bot app len na jednom iPade, iPad nájde nejaký InO-Bot a spojí sa s ním. Spustite potom InO-Bot app na druhom iPade a tak postupne popripájajte všetky iPady a InO-Boty.

Obrazovka InO-Bot App

Indikácia pripojenia InO-Botu
Dotykom do tohto priestoru sa otvorí toto
zobrazené okno.

Keď je InO-Bot pripojený, údaje zo
senzorov sa budú zobrazovať na tejto lište.

Rohové senzory vzdialenosti a senzory
sledovania čiar.

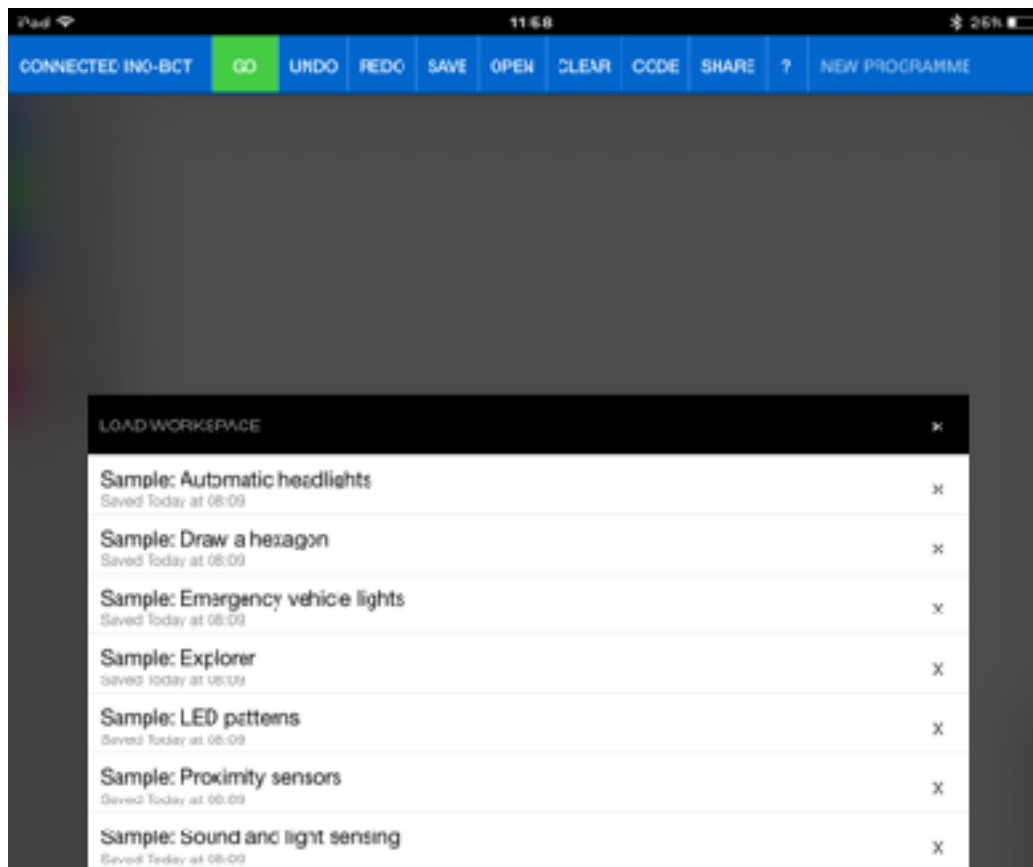


Hodnoty senzorov

Senzor	Hodnoty
Svetlo	0 až 255
Zvuk	0 až 255
Vzdialenosť	0 až 255
IR - infračervený	255 až 0 (nižšie hodnoty = viac IR svetla)

Vzorové programy

Existuje množstvo pripravených vzorových programov. Dostanete sa k nim tak, že kliknete na OPEN podľa nasledujúceho obrázku:



Program	Popis
Automatic headlights (automatické svetlá)	V tmavšom prostredí sa viac rozsvietia predné svetlá.
Draw a hexagon (nakresli šesťuholník)	Pero sa dá do dolnej polohy a začne pohyb v tvare šesťuholníka.
Emergency vehicle lights (blikajúce svetlá ako na sanitke)	LED 1,4,5 a 8 blikajú červeno a modro.
Explorer (prieskumník)	Pohyb s vyhýbaním sa prekážkam detegovanými senzormi vzdialenosti.
LED Patterns (LED obrazce)	Rozsvietia sa horné LED v rôznych farbách.
Proximity sensors (senzory priblíženia)	Pri aktivácii najbližšieho zo senzorov priblíženia sa rozsvietia LED 1,4,5 alebo 8.
Sound and light sensing (aktivácia senzorov zvuku a svetla)	Pri dosiahnutí nastavenej rozhodovacej úrovne zvuku sa rozsvietia LED 4 a 5. Pri dosiahnutí nastavenej rozhodovacej úrovne osvetlenia sa rozsvietia predné svetlá.

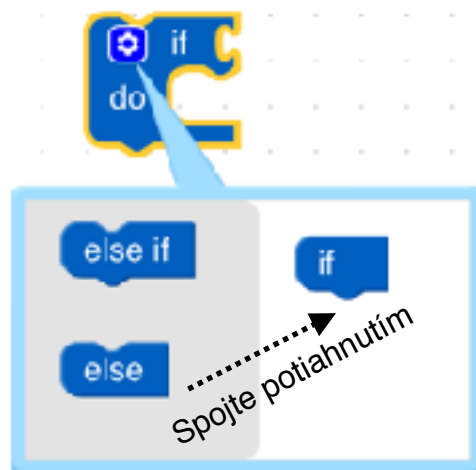
Bloky

Logické bloky

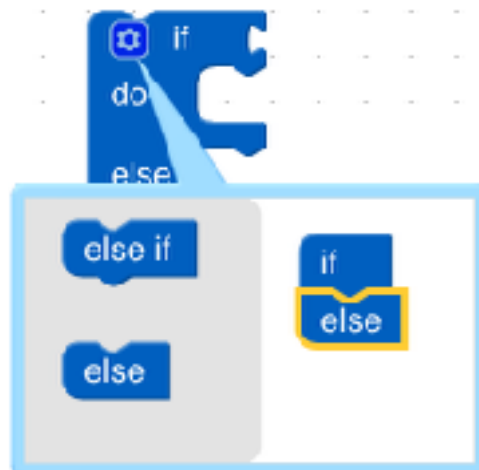


Modifikovanie if Blokov

1. Posuňte niektorý z if blokov na pracovnú plochu. Dotykom na ikonu ozubenia zobrazíte panel možností.



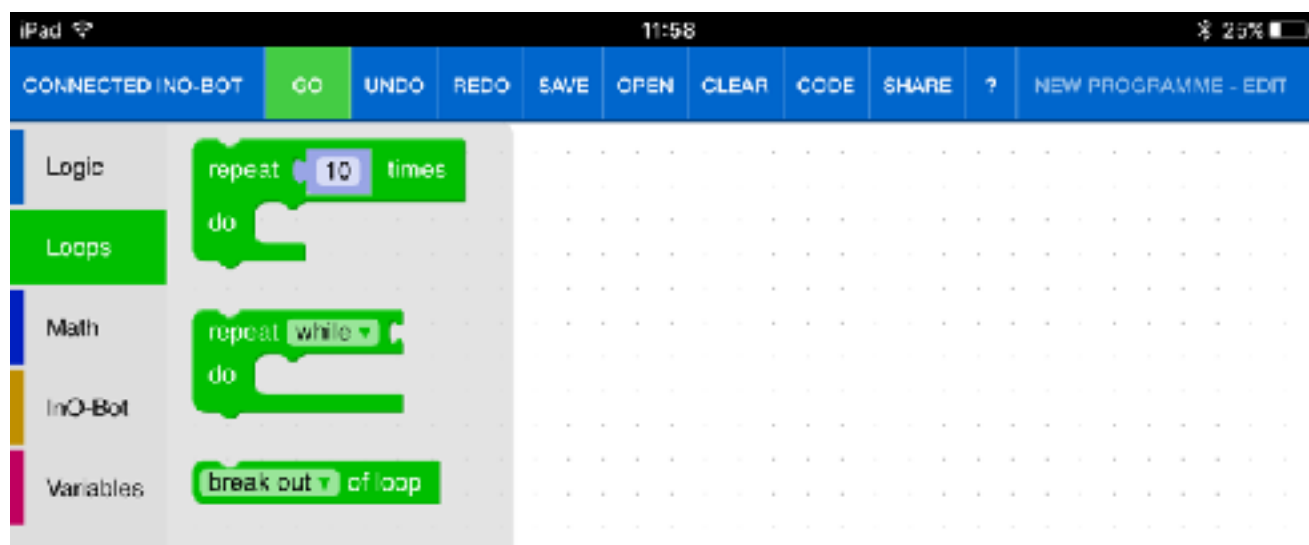
2. Opakovaným dotykom na na ikonu ozubenia panel možností uzavriete.



3. Modifikovaný if blok zostane na pracovnej ploche.



Slučky



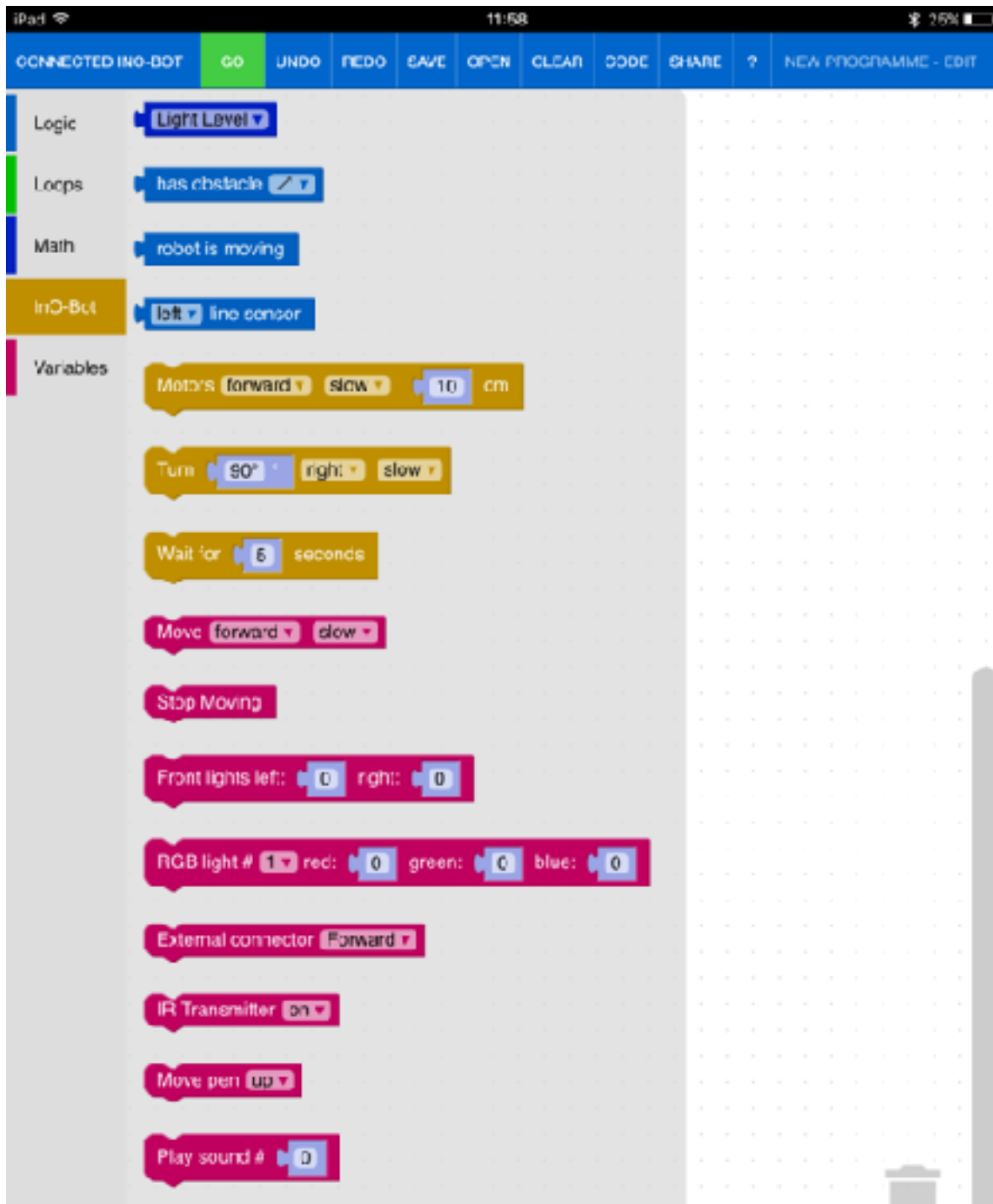
Nekonečné opakovanie



Matematika

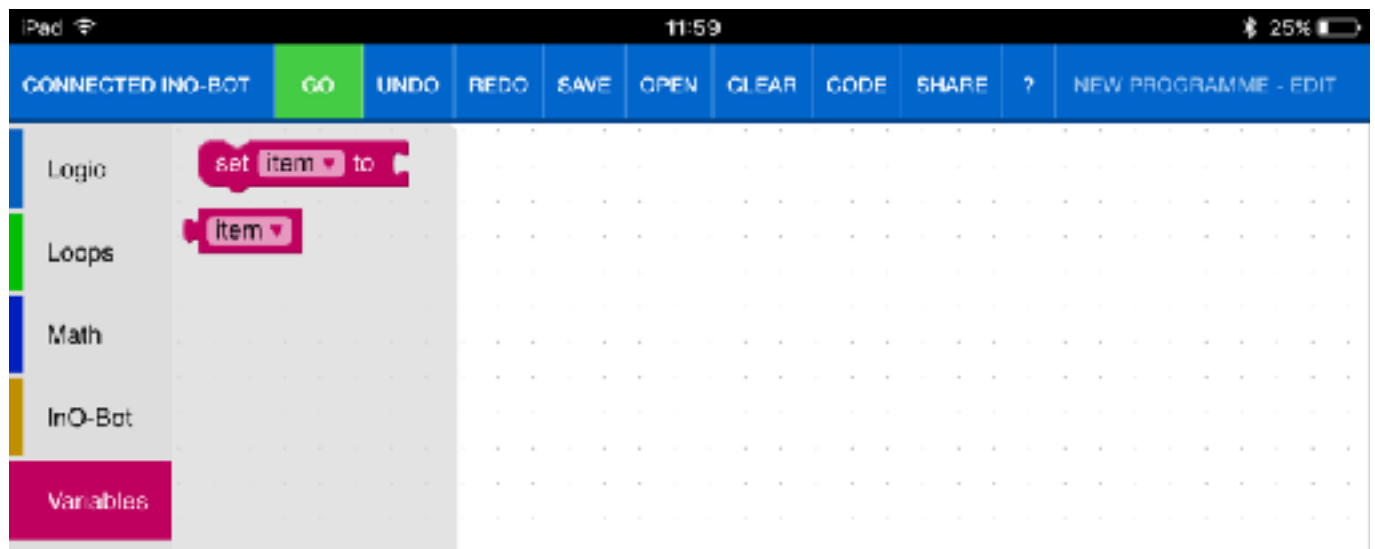


InO-Bot



Príkaz	Možné hodnoty	Poznámka
Motory	0 +	Jeden pohyb je max. 127 cm. Väčšie hodnoty vyvolajú postupný pohyb.
Zatáčky	0 +	Jeden pohyb je max. 180°. Väčšie hodnoty vyvolajú postupný pohyb.
Predné svetlá	0 až 10	
RGB svetlo	0 až 255	
Prehrávaný zvuk	0 až 29	Pozrite zoznam zvukov ďalej

Premenné



Zvuky

Efekt		Piano		Xylofón	
Index	Zvuk	Index	Zvuk	Index	Zvuk
0	1	10	a	17	1c
1	2	11	b	18	1d
2	3	12	c	19	1e
3	4	13	d	20	1f
4	5	14	e	21	1g
5	6	15	f	22	2a
6	7	16	g	23	2b
7	8			24	2c
8	9			25	2d
9	10			26	2e
				27	2f
				28	2g
				29	3a